
TP: Coloration

1 Modification de la classe Graphe

1. Ajouter des couleurs sur les sommets.
2. Modifier l'affichage pour avoir les couleurs des sommets.
3. Écrire une méthode qui renvoie le degré d'un sommet.
4. Écrire une méthode qui calcule le degré maximal du graphe.

2 Implémentation de l'algorithme basique

1. Implémenter l'algorithme de base.
2. Chercher des optimisations en choisissant l'ordre des sommets.
3. Implémenter les optimisations puis mettre en évidence le résultat sur un graphe spécifique.