

TP: Flots

1 Classe GrapheOriente

1. Créer une classe GrapheOriente qui hérite de Graphe (extends Graphe).
2. Redéfinir les méthodes qui le nécessitent.
3. S'assurer que l'affichage est correct.

2 Classe Chemin

1. Créer une classe Chemin avec un attribut `ArrayList<Sommet>` ou `ArrayList<Integer>` en fonction de ce qui vous semble être le plus naturel.
2. Ajouter des méthodes pour manipuler les chemins (agrandir, afficher, parcourir...).

Bonus Faire en sorte que Chemin implements `Iterable<Sommet>` ou `Iterable<Integer>`.

3. Créer une méthode qui transforme un chemin en graphe.
4. Afficher un chemin dans un graphe.

3 Chemins orientés

1. Pourquoi l'algorithme du BFS est-il utile pour trouver des chemins orientés?
2. Créer une méthode qui trouve un chemin orienté entre deux sommets donnés.
3. Créer une méthode qui affiche un graphe avec un chemin en couleur.

4 Ford-Fulkerson

1. Implémenter l'algorithme de Ford-Fulkerson pour trouver un flot maximal.
2. Tester des optimisations.