

TP1: Découverte Java/POO

1 Eclipse

1. Lancer Eclipse et créer un projet *Personne*.
2. Créer ensuite deux classes: une pour un *main*, une pour la classe *DateDeNaissance*.

2 Programmation objet

1. Ajouter un attribut *annee* à la classe.
2. Créer un constructeur pour cette classe.
3. Créer une méthode *getAnnee* pour accéder à l'attribut.
4. Instancier une *DateDeNaissance* dans le main et afficher son attribut à l'aide de la méthode *getAnnee*.
5. Réaliser une méthode *age* qui renvoie l'âge correspondant à l'année en attribut.
6. On veut ajouter un attribut pour le mois. Le constructeur doit accepter un *String* pour initialiser le mois.
7. Créer les constructeurs utiles.
8. Modifier la méthode *age* pour qu'elle tienne compte du mois.

3 Classe Personne

1. Créer une classe supplémentaire *Personne*.
2. Une personne a une *DateDeNaissance* et un *Nom*. Créer tout ce que cela implique.
3. Tester votre classe grâce au *main*.
4. Créer une méthode *toString* standard.
5. À l'aide d'internet, trouver un moyen pour utiliser un *Scanner* pour qu'un utilisateur rentre des données pendant l'exécution du programme. utiliser ce *Scanner* dans le main pour rentrer un nom et une date de naissance depuis la console à l'exécution du programme.